

Motion Tweening

Onaylayan (Alýntý - Lazoid)
Cumartesi, 24 Kasým 2007

Hareket tweeni bir sembolün konum, boyut, rotasyon, renk ya da saydamlýk gibi bir veya birkaç özelliđini interpolate etmektir. (interpolate=iki konum ve iki boyutan yararlanarak aradaki bir konu mu saptama iþlemidir). Özetle bir hareket tweeninde iki frame arasýndaki boş framelerin bu yöntemle Flash tarafýndan doldurulmasýdýr.

Ara framelerin Flash tarafýndan nasýl doldurulduđunu toplu olarak görmenin en iyi yolu "onion skin" seçeneđini kullanmaktýr.

1. Pekildeki ilk buton "onion skin", dördüncü buton" modify onion markers"butonudur. Önce
1. sonra 4. butona basýn,açýlan menüden "onion all" seçeneđini seçtiđinizde aþaðýdaki gibi tüm frameleri sahnede göreceksiniz.

Ýpucu: Þayet framelerden birinde iyi yerleþtirilmemiþ bir hareket mevcutsa, burada bir key frame eklenerek kullanýcý tarafýndan yeniden düzenlenebilir. Yeni keyframe`e göre Flash tweeni yeniden düzenler.Böylece Flasha biraz yardýmla daha akýcý animasyonlar elde edebilirsiniz. Þimdi örneklerimize geçelim. Örnekler basitten ileri düzeye dođru yapýlandýrýlmýþtýr.