

## Timeline Efektleri

Onaylayan ( Alýntý - Lazoid )  
Cumartesi, 24 Kasým 2007

Ýlk kez Flash MX 2004 versiyonunda kullanýlan bir özelliktir. Burada amaç shape tweening, motion tweening gibi daha önce manuel olarak uygulanan animasyonlarý ve 3.party yazýlýmlarda kullanýlan metin efektlerine pratik yolla ulaþmaktýr. Kipisel görüþüm bu panelin flash programýna yakýþmayacak kadar ilkel kalmýþ olm Ayrýca iþlemin uygulanmasý veya uygulanan iþlemi kaldýrma sýrasýnda bilgisayara fazla yüklenme söz konusu oluyor. Yine de bazı efekleri çalyþmalarda kullanýlabilir.

Klasik shape tween ve motion tween iþlemleri flash-mx ile ayný. Bu nedenle bu konu ile ilgili detaya girilmeyecektir. Örnek ve açýklamalar için alttaki linke bakabilirsiniz. flash-mx dersleri Pimdi timeline efektlerinin özelliklerini inceleyelim: Yukarda gördüðünüz gibi efektlere 2 yolla ulaþýlýr:

1- Insert-->Timeline Effects

2- Sahnedeki obje üzerine sađ klik yaparak.

3 tür efekt grubu vardýr,bunlarý sýrasýyla inceleyelim:

Assistants/ Copy to Grid:

Bu efekt seçilen nesneyi ayarlanan sayýda kolon ve sütunlar þeklinde kopyalar:

Üst bölümden oluþturulacak kolon ve sütun sayýsý alttan ise kopyalanan objelerin arasýndaki bopluðu düzenleyebilirsiniz.Ortakdaki resimde gördüðünüz gibi Ýlk kopya asýl objenin üzerinde olur.Panelde yaptý ayarlamalar hemen görünüm alanýna yansýmaz,gerekli eklentileri yaptıktan sonra panelin sađ üst tarafýnda resimde de gördüðünüz update preview butonuna basmanýz gerekecektir. Assistants/ Distributed Duplicate: Tek sýralý bir duplikasyon oluþturur. Number of Copies: Kaç kopya

yapýlacak ayarlanýr. (asýl obje efekt sonucunda koybolup yerini ilk kopyaya býrakýr)

Offset Distance: Kopyaların x ve y koordinatýný ayarlar

Offset Rotation: Her kopyanın kaçar derece açý ile rotasyon yapacakýný denetler.Buradaki rotasyon bir

önceki kopyaya göre ayarlandýðýndan dönme iþlemi katlanarak devam eder.

Offset Start Frame: Her kopya arasýna kaç frame ekleneceðini ayarlar.Böylece animasyonun hýzý

denetlenmiþ olur.

Scaling menüsü: Açýlýr menüden kopyalar üzerinde 2 çepit ölçekleme sađlanýr.

Kilit üzerine týkladýðýnýzda scale uygulanacak x ve y deðerlerini yazma þansýna sahip olabilirsiniz.

Altteki menülerden renk duplikasyon esnasýnda renk deðiþtirme ve en altta alfa deðeri ile oynama imkanı

tanýnmýþtır. Efekt tamamlandýktan sonra kütüphaneyi açarak efekt uygulanan grafiye ulaþabilirsiniz.Bu grafi

sahnede açýlýðýnýzda yukardaki resimde de göreceðiniz gibi flashýn tüm kareleri ayrı bir layera yerleþtirdið

görsünüz.Yani bizim flash-MX de manuel olarak yapacakýmýz çalyþmanın aynýsýn otomatik olarak oluþturur.

diðer efektlerde de aynýdır.Efekt uygulamasýndan sonra kütüphaneden bu animasyonary incelemenizi öneririm.

Effects/ Blur: Otomatik olarak motion tween, alfa ve scale uygulamasý ile pratik yöntemle blur efekti

oluþturur. Kütüphaneden blur efekti uygulanan grafiyi sahneye açarsanız yaklaþýk 31 layer ile bu

iþlemin hazýrlanýðýný görürsünüz.Basit uygulamalarda pratik kolaylýk sađlar Uygulama paneli oldukça

basittir.Efektli oluþturacak frame sayýsý, animasyonun resolüsyonu, yatay ve dikey doðrultuda

uygulanýp uygulanmayacak ayarlanabilir. Effects/ Drop Shadow: Mx versiyonunda yaptýðýmýz iþlem þu id

Önce çizimi yapýp copy-->paste yöntemi ile alta yerleþtirilen bir layera ayný koordinatlara çalyþmayý yapýp

sonra bu kopyayý bir-iki piksel sola ve alta kaydýrýp istenilen renkle ve alfa efekti ile oluþturuyorduk. Bu

çalyþmayý artýk flash üstleniyor.Pratik yararálabilecek bir efekt. Panel yine oldukça basit.Gölgenin

renk ayarý, alfa özelliði ve kaç piksel kaydýrýlacađý ayarlanýyor. Effects/ Expand: Bu efektli

uygulayabilmeniz için sahnedeki çalyþmanın mutlaka bir sembol olmasý gerekir.Çizimlere bu uygulama

yapýlamýyor.Uygulanan efekt basit.Bir grafiyi istenilen boyutlarda sýkýþtırmak ,geniþletmek veya ayný anda

iki efektide uygulamak.Bildiðimiz tek layerlýk basit bir motion tween efekti.Pratik fayda sađlamayan bir uygulama.

Effect duration: Ana sahnedeki efektin frame sayýsý

Expand-Squeeze ve Both: Efekt sýrasýnda sembolün geniþlemesi, daralmasý veya her ikisinin ayný anda

uygulanmasý sađlanýr

Shift group center by: Geniþleme ve þýkýþma efekti olupumu sýrasýnda belli koordinatlarda sembolün yer

deðiþtirmesini istiyorsanız bu alanlara deðer girersiniz.

Change Fragment Size by: Animasyon boyunca geniþleme veya sýkýþma oranýný bu alandan

ayarlayabilirsiniz. Effects/ Explode: Sýk istek alan bir animasyondur. Bu uygulamayý bir

sembol üzerinde uyguladýðýnýzda output paneli açýlarak sembole break apart iþlemi yapýldýđý uyarýsýný verir.

Panelden animasyonun frame sayýsýný oluþan parçaların hangi yönde dađýlacađýný, dađýlma sýrasýný

hareket edeceði arkýn pixel deðerini, bu parçaların dađýlým sýrasýnda yapacaký rotasyonu, dađýlan parça

boyutlarýný ve alfa deðerlerini ayarlamanyz mümkündür. Swish`deki kadar etkili bir görüntü oluþturabilen bir

uygulamasý deðil. Transform: Effect Duration: Uygulanacak efektteki frame sayýsý

Change Position by: Verilen x ve y deðeri kadar kaydýrma sađlar.Örneðin X=5 ve y=10 deðeri yazmýþsanýz

deðerinde 5 ve 10 piksellik kayma sađlar

Movie to Position: Ana sahnede verdiðiniz x ve y koordinatýna doðru hareket eder.Örneðin yukardaki gibi

5 ve 10 deðeri vermiþseniz; bulunduðu alandan bu koordinatlara doðru hareket eder.Bir üstteki çalyþmada

ise verilen deðerdeki koordinatlara doðru hareket deðil sadece o deðerler kadar sađa ya da sola kayma gösterir.

Scale: Hemen yanındaki kilit üzerine tıklayıldığında y scale alanında yapılabılır.

Rotate-Spin-Time:hareket sırasında sembolün rotasyonunu ve time

Change Color: Efekte renk dönüşümü olması isterseniz bu alanı

Final Alpha: Bir üstteki gibidir.Alfa efekti eklentisini sağlar.

Motion Ease: Bildiğiniz başlangıçta veya sonuna doğru efektin

Transition: Dönüşüm efektleri silme ve solma işlemlerini yapar.

deneyimden başlamasını ayarlar. Hemen

yanındaki panelden solma veya silme efektinin yönü ayarlanır ve

olarakta animasyonun başlangıçta ya da sonda hız ayarı oluşturulabilir.hem kullanmanızda mümkündür.

açılır ve hareket sırasında ölçeklem

alanından yönü ayarlanır.

işaretleyip bir renk ayarı atılmasıdır.

yavaşlaması veya hızlanmasını ayarlar.

İn ve out işlemi içerden ya da

son

fade hem de wipe efektini aynı anda