

## Yeni Layer Nasıl Oluşturulur?

Onaylayan Ersin KATIRCI  
Çarşamba, 05 Eylül 2007

Dreamweaver mx aynı zamanda görsel çalıştırma imkanı verdiğinden layer'larla çalışmak daha kolay hale gelmiştir. Yeni bir layer oluşturmak için simgesine tıklayıp ekranda fare ile bir alan seçmek yeterlidir. Pimdi bu alanın özelliklerine bakalım;

- Layer ID: Layer in adı
- L: Layerin oldan uzaklığı
- T: Layerin üstten uzaklığı
- W: Layerin genişliği
- H : Layerin yüksekliği (T,W,L,H değerleri piksel(px), yüzde(%),santimetre(cm) beklinde girilebilir)
- Z-index: Layerin diğer layerlere göre gözükme sırası (En büyük z-indexli layer en üstte gözükür)
- Bgimage: Layer içinde kullanılabilecek arkaplan resmi
- Bgcolor: Layer içinde kullanılabilecek arkaplan rengi
- Vis:  
Layerin görünme durumu. Normalde layerlar visible(görünür) değildir inherit tir.Eğer layeri görünmez yapmak istiyorsak hidden yapmalıyız.
- Tag: Layeri HTML içinde span veya div tagı beklinde seçer.
- Overflow: Layere kaydırma çubuğu eklemek için.scroll ile kaydırma çubuğu ekler. Auto duruma göre ekler.Hidden ise layer dibına taşan nesnelere gösterme

### Layerleri

window > others > layers penceresinden kontrol edebiliriz. Oluşturduğumuz layerleri göz işaretine tıklayarak görünür-görünmez yapabilir, z-index ine göre sıralayabiliriz.

### Show/hide layer Layerler

DHTML animasyonlarında sık kullanılırlar. Resimler, yazılar layerler ile hareket ettirilebilir. Behavior penceresinde layerlerle ilgili iki özellik var. Yıki show/hide layer. Örneğin; yeni bir sayfaya bir layer çizelim ve belli olması için bir arkaplan rengi verelim. Ardından form içermeyen iki buton ekleyip birinci butona Behavior > + > Show/hide layer ile hide özelliği, ikinci butona ise show özelliği verelim. Böylece butonlara basıldığında layer görünür/gizli hale gelecek.

### Drag layer Bir diğer özellik drag

layer. Bu özellik ile layerleri mouse ile taşıyabiliriz. Kullanmak için layer seçili halde iken Behavior > + > Drag layer penceresini açmalıyız.Bu pencerede Movement > Unconstrained ile layeri bir sınıra olmaksızın hareket ettirebiliriz. Constrained ise L,W,R,T ölçüleri ile layerin ancak belli alan içinde hareket etmesini sağlar.

