

## Freehand Nedir?

Onaylayan Ersin KATIRCI  
Pazar, 19 Ağustos 2007

Macromedia Freehand yazılıymı vektörel çizim üzerine geliptirilmiş bir masaüstü çizim uygulamasıdır. Freehand ile vektörel gra oluđturabilirsiniz, ki bunlarda büyüttüđünüzde herhangi bir kalite kaybı söz konusu olmaz. Baskı için acaba hangi çözünürlük diye endişelenmezsiniz. Düşük kalite imiş, kötü çıkmış diye ađlamazsınız. Freehand'i web için ya da baskı için illüstrasyonlar yapm kullanabilirsiniz, firmalara logolar, ticari reklamlar gibi işler yapabilirsiniz. Freehand ile ayrıca illüstrasyonları Flash animasyonları içine de aktarmanız mümkündür. Flash zaten Adobe Macromedia'nın Freehand ile kardeş ürünüdür. Freehand'in en önemli özellikleri şunlar:

### 1. Macromedia Flash ile entegrasyon:

Karşık Flash filmleri (SWF) bile sorunsuz bir şekilde Freehand içine import edebilirsiniz. Bununla birlikte Freehand'te yapmış olduğunuz çalışmaları vektörel olarak kopyala-yapıştır yöntemi ile Flash içine atabilir, düzenleyebilirsiniz. Örneğin, Flash zor olan bir nesneyi Freehand'te çizerek Flash içinde kullanmanız mümkündür.

### 2. Çoklu özellikler:

Tasarımlarınıza ve illüstrasyonlarınıza görsel etkiler ve güzel efektler ekleyebilirsiniz. Dış hatlar, dolgular, efekt özellikleri. Bunları yazılarınıza ve vektörel çizimlerinize kolaylıkla uygulatabilirsiniz. Yani görsel bir efekt kazandırmak için çizimlerinizi birçok kez çoğaltmak zorunda kalmayacaksınız.

### 3. Otomatik düzenleme fonksiyonu.

Dörtgen, daire ve poligon çizimlerinizin tüm özelliklerini değiştirebilirsiniz. Basit, kolay ve hızlı bir şekilde, kontrolü kaybetmeden primitif grafikleri bile düzenleyebilirsiniz. Kolayca bir dörtgenin kömesine yuvarlaklık verebilir, dairelerden yay şeklinde şekiller ve daha fazlasını elde edebilirsiniz.

### 4. Kolay Kullanıcı Arayüzü.

Diğer Macromedia ürünlerinin tümünde kullanılan esnek arayüz aynen Freehand'te yerini almış. Paneller grup yapılabiliyor, aç kapan özelliği ile tamamen kapatmadan kontrol edilebiliyor.

### 5. Action Aracı.

Şekiller, semboller ve sayfalar arasında Goto and play ve Goto and stop gibi karşık action'lar oluşturabilirsiniz. Ayrıca diğer tetikleyiciler ile Get URL ya da Load External Movie gibi komutları bile kullanabilirsiniz.

### 6. Panel Özellikleri.

Yazı ve bir şeklin dış çizgi, dolgu, font, efekt, hizalama, yerleşim gibi özelliklerini çabucak değiştirebilirsiniz. Böylece bir panel birçok özelliği kontrol etme şansına sahipsiniz.

### 7. Otomatik efektler.

FreeHand vektörel efektler (kavis verme, dış hat çizme, çevirme gibi) ve yazı efektleri (bevel, gölge ve gradient transparanlık sunar.. Bu saydığımız efektleri Object panelinden rahatlıkla uygulatabilirsiniz.

### 8. Connector (Bağlayıcı) aracı.

Connector aracı hızlı bir şekilde bilgi mimarisini, veri akışını ve site haritalarını ayırır. Böylece bağlantıların görünümünü ta özelleştirebilir ve onlara hızlı bir şekilde uygulatabilirsiniz.

### 9. Extrude aracı ile göz kamaştırıcı 3D efektleri.

Bu araç 3D dönüşler, aydınlatmalar, ortak kayıp noktalar gibi özellikleri ihraç ederken otomatik kontrol sağlar ve işleri tamamlar kolaylaştırır.

Freehand için editörlerimizin hazırladığımız derslerle inşallah bundan böyle sizlerle birlikte olacağız.