

Flash Tools(Araçlar) Paneli öğeleri ve açıklamaları

Onaylayan Ersin KATIRCI
Pazartesi, 20 Ağustos 2007

Tüm programlarda olduğu gibi Flash programının da çalışmalarımda bize çok yardımcı olacak araçları var. Bu araçların öz bilirse çalışmalarımda hızlandırmış ve daha profesyonel sonuçlar elde etmiş oluruz. Bimdi her Flash kullanıcısının bilmesi araçları (Tools) ve özelliklerini ayrı ayrı inceleyelim. Araç isimlerinin yanında parantez içindeki harfleri ise o araç için kısa yol kullanabilirsiniz. Eğer Flash programını açtığınız halde Tools menüsü görünmüyorsa üst menüden aşağıdaki resimde de görülen Tools menüsünü işaretleyiniz.

Tools

1. Selection tool (V) : Çalışma alanımızdaki şekilleri düzenlemek, yerini değiştirmek, değiştiklikler yapmak vb. için kullanılır.
2. Subselection Tool (A) : Herhangi bir araçla oluşturduğumuz şekilleri ve şekillerin dıő çizgilerini değiştirmek için kullanılır.
3. Free Transform Tool (Q) : Oluşturduğumuz şekillerin boyutlarını, duruşlarını vb. değiştirmek için kullanılır.
4. Gradient Transform Tool (F) : iki ya da daha çok renkli (geçişli renkler) şekiller oluşturduğumuzda renklerin yerlerini ayarlamak için kullanılır.
5. Line Tool (N) : Düz çizgiler çizmek için kullanılır.
6. Lasso Tool (L) : Bu araçla özgürce çizim yaparak nesne üzerinde seçim oluşturabiliriz.
7. Pen Tool (Y) : Düzgün bir şekilde çizim yapmak ve tumuşak eđriler oluşturmak için kullanılır.
8. Text Tool (B) : Yazı yazmak için kullanılır.
9. Oval Tool (O) : Oval şekiller oluşturmak için kullanılır. Bu şekillerin iç dolgu ve dıő çizgi renklerini colors bölümünden seçiyoruz.
10. Rectangle Tool (R) : Kare ve dikdörtgen şekiller oluşturmak için kullanılır. Bu şekillerin renklerini yine colors bölümünden seçiyoruz.
11. Pencil Tool (Y) : Kalem olarak kullanılır. İsteddiğimiz gibi şekil vb. çizebiliriz.
12. Brush Tool (B) : Fırça gibi kullanarak boyama ve çizim yapmamıza yardımcı olur.
13. Ink Bottle Tool (S) : Mürekkep etkisi ile boyama yapmamıza yardımcı olur.
14. Paint Bucket Tool (K) : Seçtiğimiz alanı seçtiğimiz renkle bu boya kovalarıyla doldurabiliriz.
15. Eyedropper Tool (I) : Renk seçim aracıdır. İsteddiğimiz rengin üzerine bu aracı getirirsek o rengin color bölümünde seçildiği rengi alır.
16. Eraser Tool (E) : Silgi olarak istediğimiz gibi kullanabiliriz.

View

17. Hand Tool (H) : ekran boyutundan büyük olan şekilleri, yani ekranın dıőına kayan bölgeleri görebilmek için kullanılır. Bu a ekranı tutup istediğimiz yönde gezdirebiliriz.
18. Zoom Tool (M, Z) : ekrandaki şeklimizi yakınlaptırıp uzaklaptırmak için kullanılır. Zumlama yani.

Colors

19. Stroke Color: Oluşturduğumuz şekillerin dıő çerçeve rengini belirlemek için kullanılır.
20. Fill Color: Oluşturduğumuz ya da oluşturacağımız şekillerin iç dolgu rengini belirlemek için kullanılır.
21. Black end White: Bu da şekillerimizin rengini siyah & beyaz yapar.

22. No Color: Seçimimize göre Fill color veya Stroke Color'a renk vermez. Renksiz bir uygulama için kullanılır. Mesela bir kare şekil çizeceksiniz ancak bu şeklin dýp çerçevesi olmasını istiyorsanız stroke color aracını seçip buradan no color olarak ayarlanmalıdır.

23. Swap Colors: Seçtiğimiz şeklin iç dolgu ve dýp çerçeve renklerinin yerini deđirtirir. Yani dýp çerçeve rengi iç dolgu rengi olur ve iç dolgu rengi de dýp çerçeve rengi olur.

24. Options: Tools bölümünden herhangi bir aracı seçtiğimizde options bölümünün deđiđini göreceksiniz. Yani her seçtiğimiz araçta kendi içinde özellikleri var. Bunları options bölümünden düzenleyeceğiz. Bu bölümün özelliklerini araçları kullanırken deneme yoluyla kolaylıkla öğrenebiliriz. Bu alanı ayrıntılı olarak anlatma ihtiyacı duymadım. Çünkü elimden geldiđi kadar öz ve anlaşılır şekilde anlatmaya çalıştım. Faydalı olması dileđiyle...